Të dhëna bazike të lëndës	
Njësia Akademike:	**Fakulteti i Arkitekturës, Dizajnit dhe Teknologjisë së Drurit**
Programi:	**Arkitektura e Interierit dhe Dizajni i Mobilieve**
Titulli i lëndës:	**CAD III**
Niveli:	**Bachelor**
Statusi lëndës:	**Obligative**
Viti i studimeve:	**II**
Numri i orëve në javë:	**3**
Vlera në kredi – ECTS:	**6**
Mësimëdhënësi i lëndës:	
Detajet kontaktuese:	
Përshkrimi i lëndës	Kjo lëndë ka për qëllim që të ofroj mundesi aftesimi te programit softuerik ne nivel me te avancuar. Permes kesaj lende do te prezantohet tek studentët me modelimin 3D dhe procesin e renderimit përmes softuerit 3DS MAX dhe renderuesit Vray.
Qëllimet e lëndës:	Qëllimi i kesaj lende është që studentët të fitojnë njohuri bazë mbi teknikat e ndryshme të modelimit të objekteve 3D, aplikimin e materialeve (materialet Vray) dhe përdorimin e ndriçimit (Vray Lights) në mënyrë që studentët të gjenerojnë imazhe reale të projekteve të tyre në dizajnin e brendshëm.
Rezultatet e pritura të nxënies:	*Pas përfundimit të këtij moduli, studentët do të jenë në gjendje:* • Të krijojë modele 3d (produkte te Interierit; • Aplikoj Materialet; • Përdorimi i ndricimit ; • Krijimi i 3D animacioneve; • Importimi dhe modifikimi i 3d; modeleve nga formate te ndryshme.

Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit) (duhet të korrespondoj me nr e kredive. d.m.th. 1kredi = 25orë)			
Aktiviteti	**Orë**	**Ditë/javë**	**Gjithësej**
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	1	15	15

Punë praktike	0	0	0
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	3	3
Ushtrime në teren	0	0	0
Kollokfiume,seminare	0	0	0
Detyra të shtëpisë	0	0	0
Koha e studimit vetanak të studentit (në laborator ose në shtëpi)	4	15	60
Përgaditja përfundimtare për provim	3	13	39
Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)	1	3	3
Projektet,prezentimet ,etj	0	0	0
Totali			**150**

Metodologjia e mësimëdhënies:	*Ligjerata dhe ushtrime të kombinuara duke përdorur softverin e 3d Max-it.*
Metodat e vlerësimit:	*Pjesëmarrja 10%, Detyrat Javore 10%, Detyra Semestrale 20% dhe provimi final 60%. Total 100%.*
Literatura	
Literatura bazë:	[1]. *Autodesk 3DS Max 2017, Fundamentals 1st Edition by Ascented.* [2]. *Vray. The Complete Guide, January 1, 2008 by Francesci Legrenzi.*
Literatura shtesë:	[1]. *Autodesk 3DS Max 2020: A Detailed Guide to Modeling, Texturing, Lighting and Rendering, 2nd Edition by Pradeep Mamgain* [2] *Mastering Autodesk 3DS Max 2013, September 2012 by Jeffrey Harper.*

Plani i dizejnuar i mësimit:

Java	**Ligjerata që do të zhvillohet**
Java e parë:	**Hyrje në 3ds Max**
Java e dytë:	**Ndërfaqja e përdoruesit**
***Java e tretë*:**	**Transformimi i objekteve**
Java e katërt:	**Teknika e modelimit- Lines**
Java e pestë:	**Teknika e modelimit- Edit Poly**
***Java e gjashtë*:**	**Interoperabiliteti**
Java e shtatë:	**Kamerat**

Java e tetë:	**Renderuesi Vray**
Java e nëntë:	**Materialet Vray**
Java e dhjetë:	**Ndricimi Vray**
Java e njëmbedhjetë:	**Efektet**
Java e dymbëdhjetë:	**Renderimi I produktit**
Java e trembëdhjetë:	**Renderimi i skenes se interierit**
Java e katërmbëdhjetë:	**Renderimi i skenes se exterierit**
Java e pesëmbëdhjetë:	**Animacioni**
Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:	
Vijueshmëria e rregullt, mbajtja e qetësisë dhe angazhimi aktiv në dialog gjatë ligjëratave dhe ushtrimeve është e obligueshme.	