

<b>Të dhëna bazike të lëndës</b>	
<b>Universiteti:</b>	<b>Universiteti i Shkencave të Aplikuara në Ferizaj</b>
<b>Njësia akademike:</b>	<b>Fakulteti i Inxhinierisë dhe Informatikës</b>
<b>Programi:</b>	<b>Informatikë e Aplikuar</b>
<b>Titulli i lëndës:</b>	<b>Sistemet operative</b>
<b>Niveli:</b>	<b>Bachelor</b>
<b>Statusi lëndës:</b>	<b>Obligative</b>
<b>Viti i studimeve:</b>	<b>II, Semestri III</b>
<b>Numri i orëve në javë:</b>	<b>3</b>
<b>Vlera në kredi – ECTS:</b>	<b>5</b>
<b>Koha / lokacioni:</b>	
<b>Mësimdhënësi i lëndës:</b>	
<b>Detajet kontaktuese:</b>	
<b>Përshkrimi i lëndës:</b>	<i>Kjo lëndë ju ofron studentëve njohuri themelore të sistemeve operative dhe skedarëve, për të zhvilluar një pamje të integruar të lidhjeve softuerike dhe hardware duke përfshirë çështjet e reja të pajtueshmërisë së softuerit. Nxënësit zhvillojnë aftësi njohëse për të kuptuar teorikisht teknologjitë e reja, për të kryer kërkimin e të dhënave, për të përdorur bazat e të dhënave dhe burime të tjera. Gjatë praktikës studentët konsolidojnë aftësitë praktike në zgjidhjen e problemeve me përzgjedhjen e sistemeve operative (Windows, UNIX, RTOS etj.) Dhe proceset e saj të mirëmbajtjes, administrimit, sistemimit dhe aplikimit dhe objektivave të kontrollit të kujtesës, organizimin e të dhënave input-output dhe sigurinë e sistemeve të informacionit.</i>
<b>Qëllimet e lëndës:</b>	<i>Qëllimi i këtij kursi është të ju ofrojë studentëve njohuritë e arkitekturës së sistemeve operative kompjuterike, bazat e organizimit të sistemeve të skedarëve, për të zhvilluar një pamje të integruar të lidhjeve softuerike dhe hardware, duke përfshirë kompatibilitetin e softuerit dhe çështjet e sigurisë.</i>
<b>Rezultatet e pritura të mësimnxënies:</b>	<i>Pas përfundimit të kësaj lënde, studenti do të jetë në gjendje të:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Njeh dhe shpjegon konceptet bazë që lidhen me OS.</i></li> <li>• <i>Ketë aftësi për të listuar OS klasike, bashkëkohore, moderne, mobile dhe virtuale dhe është në gjendje të shpjegojë dallimet thelbësore midis tyre.</i></li> <li>• <i>Instalon dhe konfiguron sistemin operativ.</i></li> <li>• <i>Identifikon gabimin e OS dhe eliminon ato.</i></li> <li>• <i>Ketë aftësi për të punuar në një ekip, dhe për të bashkëvepruar dhe për të komunikuar me profesionistë tjerë të IT.</i></li> </ul>
<b>Parakushtet:</b>	<i>Njohuri themelore të sistemeve operative dhe skedarëve.</i>
<b>Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)</b>	

Aktiviteti	Aktiviteti	Aktiviteti	Aktiviteti
Mësim teorik dhe praktik	3	15	45
Punë praktike			
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet			
Ushtrime në teren			
Kollokviume, seminare deh projektet	3	2	6
Detyra të shtëpisë			
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	15	45
Përgatitja përfundimtare për provim	7	2	14
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz dhe provim final)			
Projektet dhe prezantimet	3	5	15
<b>Totali</b>			<b>125</b>

<b>Metodologjia e mësimdhënies:</b>	<p><i>Kursi zgjat 15 javë me 1.5 orë leksione dhe 1.5 orë ushtrime javore individuale dhe grupore.</i></p> <p><i>Ushtrimet do të mbahen në formën e punës individuale dhe grupore në të cilën do të diskutohen shembuj konkretë.</i></p> <p><i>Pjesëmarrja aktive është jashtëzakonisht e rëndësishme, kështu që studentët inkurajohen që të ndjekin rregullisht leksione dhe ushtrime dhe të kontribuojnë në diskutimet që zhvillohen në leksione. Ligjëratat, stërvitje, punë individuale, diskutime dhe punë grupore.</i></p>
<b>Metodat e vlerësimit:</b>	<p><i>Studenti mund të zgjedhë për t'u vlerësuar njërin nga dy format e vlerësimit, dhënë më poshtë:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><i>1. Forma 1: Vlerësimi me kollokviume dhe projekt</i></li> <li><i>2. Forma 2: Vlerësimi me provimin përfundimtar.</i></li> </ol> <p><b>Forma 1:</b></p> <p><i>Në formën e parë të vlerësimit” Vlerësimi me kollokviume dhe projekt “studenti vlerësohet në katër aktivitete që realizohen gjatë ligjëratave:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><i>1. Kollokvium 1 (30%), vlerësim individual</i></li> <li><i>2. Kollokvium 2(30%), vlerësim individual</i></li> <li><i>3. Aktiviteti në klasë(10%), vlerësim individual</i></li> <li><i>4. Projekti (30%), vlerësim grupor.</i></li> </ol> <p><i>Sqarim shtese:</i></p> <p><i>Nëse studenti në secilin aktivitet të mësipërm arrin pikët maksimale, atëherë ai do të vlerësohet me 100 pikë.</i></p> <p><i>Studentët të cilët e kalojnë provimin sipas formës 1 të vlerësimit, lirohen nga obligimi për t'iu nënshtruar provimit final. Vetëm</i></p>

*nëse studenti nuk është i kënaqur me vlerësimin e arritur sipas formës 1, atëherë ai mund t'i nënshtrohet provimit final për të përfutur vlerësim më të lartë.*

**Forma 2:**

*Në formën e dytë të vlerësimit "Vlerësimi me provimin përfundimtar", studenti do t'i nënshtrohet provimit i cili mbahet pas përfundimit të ligjëratave të lëndës, dhe organizohet në afatet e provimeve, të përcaktuar nga senati i Universitetit.*

*Përmes provimit final studenti maksimalisht mund të arrijë 70% të pikëve nga totali prej 100 pikë.*

*Pjesa tjetër e pikëve prej 30% duhet të plotësohet nga puna grupore në Projekt, aktivitet i realizuar gjate ligjëratave.*

*Në Kollokvium1, Kollokvium 2 dhe Provim përfundimtar vlerësimi i studenteve do të bëhet përmes një formulari vlerësimi, i cili duhet të plotësohet në mënyrë individuale nga studenti. Formulari i vlerësimit do të përmbajë pyetje objektive dhe subjektive përmes të cilave do të vlerësohen rezultatet e të nxënit të studentit:*

- Pyetjet objektive do të jenë të llojit: (1) Pyetje me zgjedhje të shumëfishta, (2) E Sakte/ Jo e Sakte, (3) Plotësim dhe (4) Kompozim/ Përputhje; pyetje që do të shfrytëzohen për të vlerësuar aftësitë e studentit për të rikujtuar dhe njohur konceptet dhe materialin e lëndës.*
- Pyetjet subjektive do të jenë të llojit Ese/detyre me shkrim që do të shfrytëzohen për të vlerësuar të kuptuarit dhe aftësitë e studentit për të zbatuar njohuritë e fituara në analizë, sintezë dhe vlerësim të problemit, nga përgjigjet e hartuara nga studenti ndaj pyetjes së parashtruar.*

*Aktiviteti në klasë-nënkupton angazhimin e studentit në trajtim të çështjeve të diskutuara në klase, gjate ligjëratave.*

*Projekti (30%), vlerësim grupor: është aktivitet në të cilin studentet zbatojnë në një projekt konkret njohuritë e fituara. Realizohet në grup prej 2 ose 3 studenteve të cilët kanë për obligim ta realizojnë aktivitetin, dokumentojnë edhe prezantojnë para profesorit të lëndës.*

*Për formën e realizimit dhe dokumentimit të aktivitetit të gjithë anëtarët e grupit do të vlerësohen me pikë të njëjtë (20%), kurse vlerësimi i aftësive prezantuese të aktivitetit është individual dhe përfshinë 10%.*

	<p><i>Vlerësimi:</i></p> <p>90-100 pikë – vlerësohet me notë 10(dhjetë)  80-89 pikë – vlerësohet me notë 9(nëntë)  70-79 pikë – vlerësohet me notë 8(tetë)  60-69 pikë – vlerësohet me notë 7(shtatë)  50-59 pikë – vlerësohet me notë 6(Gjashte)  0-49 pikë – Studenti ri-përsëritë në provim</p>
<b>Raporti i teorisë dhe praktikës:</b>	<i>Teoria 70% me ushtrime dhe 30% punë laboratorike.</i>
<b>Literatura</b>	
<b>Literatura bazë:</b>	1. Abraham Silberschatz, Peter Baer Galvin dhe Greg Gagne, (2018), "Operating System Concepts", 10th Edition
<b>Literatura shtesë:</b>	2. Andrew S. Tanenbaum, Herbert Bos. (2015) Modern Operating Systems: 4th Edition, Prentice Hall.
<b>Plani i dizajnuar i mësimit</b>	
<b>Java</b>	<b>Ligjërata që do të zhvillohet</b>
<b>Java e parë:</b>	<i>Rishikimi i sistemeve operative klasike.</i>
<b>Java e dytë:</b>	<i>Ndërveprimi dhe adresimi i procesit.</i>
<b>Java e tretë:</b>	<i>Ndërveprimi dhe adresimi i procesit (vazhdim)</i>
<b>Java e katërt:</b>	<i>Statusi dhe shpërndarja e procesit.</i>
<b>Java e pestë:</b>	<i>Menaxhimi i burimeve klasike OS.</i>
<b>Java e gjashtë:</b>	<i>Menaxhimi i burimeve klasike OS (vazhdim)</i>
<b>Java e shtatë:</b>	<i>Test 1</i>
<b>Java e tetë:</b>	<i>Elementet e Sistemit Operativ Modern.</i>
<b>Java e nëntë:</b>	<i>Elementët e Sistemit Operativ Modern (vazhdim).</i>
<b>Java e dhjetë:</b>	<i>Sistemet Operative Celulare.</i>
<b>Java e njëmbëdhjetë:</b>	<i>Sistemet Operative Mobile (vazhdim).</i>
<b>Java e dymbëdhjetë:</b>	<i>Sisteme operative virtuale.</i>
<b>Java e trembëdhjetë:</b>	<i>Sistemet operative virtuale (vazhdim).</i>
<b>Java e katërbëdhjetë:</b>	<i>Sisteme Operative Moderne.</i>
<b>Java e pesëmbëdhjetë:</b>	<i>Test 2</i>
<b>Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes</b>	
<i>Pjesëmarrja e rregullt e ligjëratave dhe ushtrimeve është e nevojshme, si dhe pjesëmarrja aktive me diskutimin dhe zgjidhjen e detyrave. Telefonat celularë duhen të fikën ose të vendosen në modalitet të heshtur.</i>	