

SYLLABUS

Të dhëna bazike të lëndës			
Universiteti	Universiteti i Shkencave të Aplikuara në Ferizaj		
Njësia akademike	Fakulteti i Inxhinierisë dhe Informatikës		
Programi	Inxhinieri Industriale me Informatikë		
Titulli i lëndës	Grafika Inxhinierike		
Niveli	Bachelor		
Statusi lëndës	Obligative		
Viti i studimeve	I, Semestri I		
Numri i orëve në javë	3		
Vlera në kredi – ECTS	5		
Koha / lokacioni			
Mësimdhënësi i lëndës			
Detajet kontaktuese			
Përshkrimi i lëndës	Kjo lëndë do t'i njoftojë studentët për mënyrën e vizatimit të detajeve ndryshme duke përdorur standardet e vizatimit teknik.		
Qëllimet e lëndës	Qëllimi i lëndës është aftësimi i studentëve nga lëmia e inxhinierisë grafike.		
Rezultatet e pritura të mësimnxënies	Pas përfundimit të këtij moduli, studenti do të jenë në gjendje të: - njoh shkronjat teknike, llojet e vijave, llojet e letrës, formatet, tabelat, - kuptoj vizatimin dhe skicimin e konstruksioneve të ndryshme gjeometrike, - aplikoj rregullat e dimenzionimit, paraqitjen e pikave, vijave dhe objekteve të ndryshme në hapësirë, - krijoj vizatime teknike dhe inxhinierike, - zhvilloj me sukses projektet inxhinierike duke përdorur njohurit e vizatimit teknik.		
Parakushtet	Nuk ka parakushte për të filluar të mësuarit e Grafikës Inxhinierike. Megjithatë, rekomandohet që studentë të kenë njohuri bazike të Matematikës.		
Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithsej
Mësim teorik dhe praktik	3	15	45
Punë praktike			
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	4	4
Ushtrime në terren			
Kollokviume, seminare dhe projektet	2	9	18
Detyra të shtëpisë			
Koha e studimit vetanë të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	10	30

Përgatitja përfundimtare për provim	3	8	24
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz dhe provim final)	2		2
Projektet dhe prezantimet		1	1
Totali			124
Metodologjia e mësimdhënies	<i>Ligjërata me anë të prezantimeve, ushtrime me detyra dhe shembuj konkret, punime seminarike, teste, diskutime.</i>		
Metodat e vlerësimit	<i>Studenti mund të zgjedhë për t'u vlerësuar njërin nga dy format e vlerësimit, dhënë më poshtë:</i> <i>Forma 1: Vlerësimi me kollokviume dhe projekt</i> <i>Forma 2: Vlerësimi me provimin përfundimtar.</i> Forma 1: <i>Në formën e parë të vlerësimit” Vlerësimi me kollokviume dhe projekt “studenti vlerësohet në katër aktivitete që realizohen gjatë ligjëratave:</i> <i>Kollokvium 1 (30%), vlerësim individual</i> <i>Kollokvium 2 (30%), vlerësim individual</i> <i>Aktiviteti në klasë (10%), vlerësim individual</i> <i>Projekti (30%), vlerësim grupor.</i> <i>Sqarim shtese:</i> <i>Nëse studenti në secilin aktivitet të mësipërm arrin pikët maksimale, atëherë ai do të vlerësohet me 100 pikë.</i> <i>Studentët të cilët e kalojnë provimin sipas formës 1 të vlerësimit, lirohen nga obligimi për t’iu nënshtruar provimit final. Vetëm nëse studenti nuk është i kënaqur me vlerësimin e arritur sipas formës 1, atëherë ai mund t’i nënshtrohet provimit final për të përfituar vlerësim më të lartë.</i> Forma 2: <i>Në formën e dytë të vlerësimit” Vlerësimi me provimin përfundimtar”, studenti do t’i nënshtrohet provimit i cili mbahet pas përfundimit të ligjëratave të lëndës, dhe organizohet në afatet e provimeve, të përcaktuar nga senati i Universitetit. Përmes provimit final studenti maksimalisht mund të arrijë 70% të pikëve nga totali prej 100 pikë. Pjesa tjetër e pikëve prej 30% duhet të plotësohet nga puna në Projekt dhe aktivitet i realizuar gjatë ligjëratave.</i> <i>Në Kollokvium 1, Kollokvium 2 dhe provim përfundimtar vlerësimi i studenteve do të bëhet përmes :</i>		

	• Detyrave me shkrim/vizatimi i modeleve te ndryshme (detyrat studenti duhet t'i zgjidhë individualisht) • Pjesës teorike (pyetje/ese nga materiali i lëndës) Aktiviteti në klasë-nënkupton angazhimin e studentit në trajtim të çështjeve të diskutuara ne klase, gjate ligjëratave. Projekti (30%), vlerësim individual: është aktivitet në të cilin studentet zbatojnë në një projekt konkret njohuritë e fituara. Realizohet në mënyrë individuale nga student i cili ka për obligim ta realizojë aktivitetin, dokumentojë edhe prezantojë para profesorit të lëndës. Vlerësimi: 91-100 pikë – vlerësohet me notë 10 (dhjetë) 81-90 pikë – vlerësohet me notë 9 (nëntë) 71-80 pikë – vlerësohet me notë 8 (tetë) 61-70 pikë – vlerësohet me notë 7 (shtatë) 51-60 pikë – vlerësohet me notë 6 (gjashtë) 0-50 pikë – Studenti ri-përsëritë në provim.
Raporti i teorisë dhe praktikës	60% teori me ushtrime dhe 40% punë praktike.
Literatura	
Literatura bazë	[1] Bajraktari M. dhe Doçi I. Grafika Inxhinierike, Prishtinë, 2012. [2] K.C. John, Engineering Graphics for Diploma, PHI Learning Private Limited, 2009. [3] Bajraktari M. dhe Doçi I. Vizatimi Teknik, Prishtinë, 2010
Literatura shtesë	[1] Hoischen H. Technisches Zeichnen, Grundlagen, Normen, Beispiele Darstellende Geometrie, Comelsen, 2002. [2] Bajraktari M. dhe Doçi I. Prezentime nga Grafika Inxhinierike, Prishtinë, 2011.
Plani i dizajnuar i mësimit	
Java	Ligjërata që do të zhvillohet
Java e parë	Hyrje në Grafikën Inxhinierike. Informimi për lëndën. Detyrat seminarike.
Java e dytë	Llojet e vizatimeve. Standardet. Numrat standard.
Java e tretë	Llojet e vijave. Formatet e vizatimeve. Përpjesa në vizatimin teknik.
Java e katërt	Vizatimi i konstruksioneve gjeometrike. Konstruktimi i drejtëzave dhe këndeve. Konstruktimi i harqeve dhe tangjenteve. Konstruktimi i shumëkëndëshave. Konstruktimi i lakoreve: elipsa, parabola, hiperbola, cikloida, spirala, heliksa.
Java e pestë	Shkronjat teknike. Llojet e shkrimit. Simbolet.
Java e gjashtë	Dimenzionimi. Rregullat e dimenzionimit dhe kuotimit.

Java e shtatë	<i>Materialet në vizatimin teknik. Kualiteti i sipërfaqeve dhe shenjat e kualitetit.</i>
Java e tetë	<i>Testi i I-rë</i>
Java e nëntë	<i>Projeksionet. Llojet e projeksioneve. Projektioni izometrik, i pjerrtë dhe perspektiv.</i>
Java e dhjetë	<i>Prerjet. Prerjet e trupave në rrafshe. Prerjet e pjesërishme, gjysmë prerjet dhe prerjet e plota.</i>
Java e njëmbëdhjetë	<i>Paraqitja e vizatimeve. Skicimi. Paraqitja e skicës së vizatimit. Paraqitja e detaleve në tri projeksione ortogonale.</i>
Java e dymbëdhjetë	<i>Paraqitja e objekteve në vizatim teknik me të gjitha elementet. Shembuj të ndryshëm.</i>
Java e trembëdhjetë	<i>Projeksionet e pikave. Projektionet e drejtëzave. Rrafshet e projektimit.</i>
Java e katërbëdhjetë	<i>Projeksionet e trupave. Prerjet e trupave.</i>
Java e pesëmbëdhjetë	<i>Testi i II-të</i>
Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes	
<i>Pjesëmarrja e rregullt e ligjëratave dhe ushtrimeve është e nevojshme, si dhe pjesëmarrja aktive me diskutimin dhe zgjidhjen e detyrave. Telefonat celularë duhen të fiken ose të vendosen në modalitet të heshtur.</i>	