

Të dhëna bazike të lëndës			
Njësia akademike:	Fakulteti i Inxhinierisë dhe Informatikës Programi: Informatika e Aplikuar		
Titulli i lëndës:	Programimi i Orientuar në Objekte		
Niveli:	Bachelor		
Statusi lëndës:	Obligative		
Viti i studimeve:	I		
Numri i orëve në javë:	3		
Vlera në kredi – ECTS:	5		
Koha / lokacioni:			
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof. Ass. Dr. Fakije Zejnullahu		
Detajet kontaktuese:	<a href="mailto:Fakije.zejnullahu@ushaf.net">Fakije.zejnullahu@ushaf.net</a>		
Përshkrimi i lëndës:	<i>Kjo lëndë do t'i njoftojë dhe mundëson studentëve të aplikojnë teknikat e programimit të orientuar në objekte në projektet softuerike. Gjithashtu, kjo lëndë ju mundëson studenteve të aftësohen dhe të aplikojnë me sukses të konceptet dhe teknikat të programimit me objekte.</i>		
Qëllimet e lëndës:	<i>Qëllimi i lëndës është t'i pajisë studentët me njohuritë moderne në të "menduarit dhe programimin e orientuar në objekte" dhe në objekte te sistemeve komplekse softuerike. Përpos kësaj studentet në këtë lëndë do të mësojnë të programojnë me objekte me gjuhën programuese C#. Kërkesat për plotësimin e qëllimit të kësaj lënde janë: Aftësi programuese dhe studenti aktiv gjate ligjëratave dhe ushtrimeve.</i>		
Rezultatet e pritura të mësimnxënies:	<i>Pas përfundimit me suksese të kësaj lënde, studenti do të jetë në gjendje që:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Të kuptoj konceptet kryesore të programimit të orientuar në objekte.</li> <li>• Të jetë në gjendje të shkruaj kod me klase dhe të përdorë objektet.</li> <li>• Të realizoj trashëgimi dhe polimorfizëm ne kod.</li> <li>• Të jetë në gjendje me i trajtu gabimet.</li> <li>• Identifikojnë kompleksitetin e metodologjive për zgjedhjen e problemeve nga fusha e programimit.</li> </ul>		
Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Aktiviteti	Aktiviteti	Aktiviteti
Mësim teorik dhe praktik	3	15	45
Punë praktike			
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet			
Ushtrime në teren			
Kollokviume, seminare deh projektet	3	2	6
Detyra të shtëpisë			

Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	15	45
Përgatitja përfundimtare për provim	7	2	14
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz dhe provim final)			
Projektet dhe prezantimet	3	5	15
<b>Totali</b>			<b>125</b>
<b>Metodologjia e mësimdhënies:</b>	<i>Ligjërata dhe ushtrime të kombinuara me raste të studimit dhe diskutime në klasë</i>		
<b>Metodat e vlerësimit:</b>	<i>Test 1, Test 2, pjesëmarrja dhe aktiviteti. Provimi përfundimtar: 100%</i>		
<b>Raporti i teorisë dhe praktikës:</b>	<i>70% teori me ushtrime dhe 30% punë laboratorike.</i>		
<b>Literatura</b>			
<b>Literatura bazë:</b>	<i>1. Clark, D., &amp; Sanders, J., Beginning C# object-oriented programming, 2011</i>		
<b>Literatura shtesë:</b>	<i>2. Jack Purdum, Beginning Object-Oriented Programming With C#, 2013 3. Robert Harle, "Object Oriented Programming", IA NST CS and CST Lent 2009/10 4. Materiali i propozuar për lexim dhe ushtrime nga Profesori i lëndës.</i>		
<b>Plani i dizajnuar i mësimi</b>			
<b>Java</b>	<b>Ligjërata që do të zhvillohet</b>		
<b>Java e parë:</b>	<i>Hyrje në Programimin e Orientuar në Objekte</i>		
<b>Java e dytë:</b>	<i>Klasat themelore, statike dhe parciale</i>		
<b>Java e tretë:</b>	<i>Objektet, konstruktorët dhe destrukturorët</i>		
<b>Java e katërt:</b>	<i>Fshehja dhe dukshmëria e klasave</i>		
<b>Java e pestë:</b>	<i>Tipet referuese dhe tipet me vlerë</i>		
<b>Java e gjashtë:</b>	<i>Qasja e të dhënave, atributet, vetit dhe metodat</i>		
<b>Java e shtatë:</b>	<i>Vlerësimi i parë</i>		
<b>Java e tetë:</b>	<i>Trashëgimia dhe polimorfizmi i klasave</i>		
<b>Java e nëntë:</b>	<i>Stringjet. Klasa String.</i>		
<b>Java e dhjetë:</b>	<i>Klasat abstrakte dhe ndërfaqet (interfaces)</i>		
<b>Java e njëmbëdhjetë:</b>	<i>Paketat (Packages) dhe koleksioni i klasave</i>		
<b>Java e dymbëdhjetë:</b>	<i>Përjashtimet dhe trajtimi i gabimeve</i>		
<b>Java e trembëdhjetë:</b>	<i>Bazat e Graphical User Interface.</i>		
<b>Java e katërmëdhjetë:</b>	<i>Testimi i programeve të orientuara në objekte</i>		
<b>Java e pesëmbëdhjetë:</b>	<i>Vlerësimi i dytë</i>		
<b>Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes</b>			
<i>Vijueshmëria e rregullt, mbajtja e qetësisë dhe angazhimi aktiv në dialog gjatë ligjëratave dhe ushtrimeve është e obligueshme. Studentët janë të obliguar të përcjellin me rregull ligjëratat dhe ushtrimet.</i>			

*Studentët duhet të vijnë me kohë në mësim dhe nuk lejohet dalja nga ora pa arsye  
Studentët nuk mund të futen në ligjërata dhe ushtrime pas fillimit të ushtrimeve dhe ligjëratave.  
Studentët janë të lirë të bëjnë pyetje dhe të marrin pjesë në çdo aktivitet.  
Studentët duhet të mbajnë qetësinë dhe të angazhohen aktivisht në dialog në ligjërata.  
Gjatë kohës së mësimin dhe provimeve studentët duhet t'i shkyçin telefonat celularë.  
Nuk lejohet KOPJIMI dhe cilado formë tjetër e mashtrimit gjatë provimeve*