

Të dhëna bazike të lëndës	
Njësia akademike:	Fakulteti i Inxhinierisë dhe Informatikës Programi: Informatika e Aplikuar
Titulli i lëndës:	Hyrje në Ueb teknologjitë
Niveli:	Bachelor
Statusi lëndës:	Obligative
Viti i studimeve:	I
Numri i orëve në javë:	3
Vlera në kredi – ECTS:	5
Koha / lokacioni:	
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof.Ass.Dr.Fakije Zejnullahu
Detajet kontaktuese:	<a href="mailto:Fakije.zejnullahu@ushaf.net">Fakije.zejnullahu@ushaf.net</a>
Përshkrimi i lëndës:	<i>Kjo lëndë ju siguron studentëve bazat e zhvillimit të faqes së internetit duke përdorur HTML5 për formimin e strukturës së faqes së internetit, CSS3 për stilin dhe JavaScript për dinamikën. Studentët mësojnë se si të krijojnë siç duhet strukturën e faqeve të tyre për të siguruar që faqja e tyre është e përgjegjshme për pajisje të ndryshme. Për më tepër, ata praktikojnë zgjedhjen e llojeve dhe ngjyrave të përshtatshme të shkrimit, duke krijuar forma dhe elemente të thjeshtë të dinamikës për të animuar faqen e internetit. Në fund të kursit, studentëve u jepet informacion mbi sistemet e menaxhimit të përmbajtjes (TVS). Pastaj studentët krahasojnë disa TVS më të njohura dhe praktikojnë duke punuar me sistemin e menaxhimit të përmbajtjes WordPress. Aktivitetet praktike të kursit zhvillojnë aftësitë praktike të studentëve në kryerjen e detyrave të caktuara dhe zhvillimin e projektit të tyre, gjegjësisht të internetit të tyre.</i>
Qëllimet e lëndës:	<i>Qëllimi i lëndës studimore është t'i mësojë studentët të krijojnë një website të thjeshtë, por të dizajnuar mirë, duke përdorur HTML5 për formimin e strukturës, CSS3 për stilin dhe JavaScript për dinamikën. Në fund të kursit, studentët mësojnë të krijojnë një faqe Interneti duke përdorur sistemin e menaxhimit të përmbajtjes 'WordPress'.</i>
Rezultatet e pritura të mësimnxënies:	<i>Pas përfundimit të kësaj lënde, studenti do të jetë në gjendje të:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Shpjegon funksionet kryesore, qëllimin dhe mundësitë e teknologjive të zhvillimit të faqes së Internetit, të tilla si HTML, CSS, XML dhe JavaScript.</li> <li>• Emëron mundësitë, avantazhet dhe disavantazhet që ofrojnë sisteme popullore të menaxhimit të përmbajtjes, siç janë "Joomla", "Drupal", "ImpressPages" dhe "WordPress".</li> <li>• Emërton parimet e përdorshmërisë së faqes së Internetit.</li> <li>• Kupton përbërjen grafike të objekteve të projektimit dhe efektin vizual të elementeve grafike.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menaxhon krijimin e një website HTML5 dhe CSS3, i cili është i thjeshtë, por i strukturuar dhe i përgjegjshëm ndaj pajisjeve mobile.</li> <li>• Zhvillon aftësitë e menaxhimit të kohës.</li> </ul>		
<b>Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)</b>			
<b>Aktiviteti</b>	<b>Aktiviteti</b>	<b>Aktiviteti</b>	<b>Aktiviteti</b>
Mësim teorik dhe praktik	3	15	45
Punë praktike			
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet			
Ushtrime në teren			
Kollokviume, seminare dhe projektet	3	2	6
Detyra të shtëpisë			
Koha e studimit vetanëk të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	15	45
Përgatitja përfundimtare për provim	7	2	14
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz dhe provim final)			
Projektet dhe prezantimet	3	5	15
<b>Totali</b>			<b>125</b>
<b>Metodologjia e mësimdhënies:</b>	<p><i>Kursi zgjat 15 javë me 2 orë leksione dhe 2 orë ushtrime javore individuale dhe grupore.</i></p> <p><i>Ushtrimet do të mbahen në formën e punës individuale dhe grupore në të cilën do të diskutohen shembuj konkretë.</i></p> <p><i>Pjesëmarrja aktive është jashtëzakonisht e rëndësishme, kështu që studentët inkurajohen që të ndjekin rregullisht leksione dhe ushtrime dhe të kontribuojnë në diskutimet që zhvillohen në leksione. Ligjërata, stërvitje, punë individuale, diskutime dhe punë grupore.</i></p>		
<b>Metodat e vlerësimit:</b>	<p><i>Test 1, Test 2, pjesëmarrja dhe aktiviteti.</i></p> <p><i>Provimi përfundimtar: 100%</i></p>		
<b>Raporti i teorisë dhe praktikës:</b>	<p><i>Teoria 70% me ushtrime dhe 30% punë laboratorike.</i></p>		
<b>Literatura</b>			
<b>Literatura bazë:</b>	<p>1. "Internet and World Wide Web How To Program", (5th Edition) by Harvey &amp; Paul Deitel &amp; Associates (Author), Harvey Deitel (Author), Abbey Deitel (Author), (2012)</p>		
<b>Literatura shtesë:</b>	<p>2. J. N. Robbins (2012). Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics. O'Reilly Media; 4 edition. 624 p.</p>		
<b>Plani i dizajnuar i mësimit</b>			

<b>Java</b>	<b>Ligjërata që do të zhvillohet</b>
<b>Java e parë:</b>	<i>Internet. HTML dhe XHTML.</i>
<b>Java e dytë:</b>	<i>Tipografi.</i>
<b>Java e tretë:</b>	<i>Skema e ngjyrave.</i>
<b>Java e katërt:</b>	<i>Struktura e faqes dhe përdorshmëria.</i>
<b>Java e pestë:</b>	<i>Bazat e internetit (HTML).</i>
<b>Java e gjashtë:</b>	<i>Bazat e CSS.</i>
<b>Java e shtatë:</b>	<i>Test 1</i>
<b>Java e tetë:</b>	<i>Vendosja dhe pozicionimi.</i>
<b>Java e nëntë:</b>	<i>Dizajni i menysë.</i>
<b>Java e dhjetë:</b>	<i>Format. Mundësitë shtesë të HTML5 &amp; CSS3.</i>
<b>Java e njëmbëdhjetë:</b>	<i>Bazat JavaScript.</i>
<b>Java e dymbëdhjetë:</b>	<i>Bazat JavaScript.</i>
<b>Java e trembëdhjetë:</b>	<i>Sistemet e menaxhimit të përmbajtjes.</i>
<b>Java e katërbëdhjetë:</b>	<i>Sistemet e Menaxhimit të Përmbajtjes "WordPress".</i>
<b>Java e pesëmbëdhjetë:</b>	<i>Test 2</i>
<b>Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes</b>	
<i>Pjesëmarrja e rregullt e ligjëratave dhe ushtrimeve është e nevojshme, si dhe pjesëmarrja aktive me diskutimin dhe zgjidhjen e detyrave. Telefonat celularë duhen të fiken ose të vendosen në modalitet të heshtur.</i>	