

<b>Të dhëna bazike të lëndës</b>			
<b>Njësia akademike:</b>	<b>Fakulteti i Inxhinierisë dhe Informatikës</b>		
	<b>Programi: Informatika e Aplikuar</b>		
<b>Titulli i lëndës:</b>	<b>Bazat e Informatikës</b>		
<b>Niveli:</b>	<b>Bachelor</b>		
<b>Statusi lëndës:</b>	<b>Obligative</b>		
<b>Viti i studimeve:</b>	<b>I</b>		
<b>Numri i orëve në javë:</b>	<b>3</b>		
<b>Vlera në kredi – ECTS:</b>	<b>5</b>		
<b>Koha / lokacioni:</b>			
<b>Mësimdhënësi i lëndës:</b>	<b>Prof.Ass. Dr.Bashkim Çerkini</b>		
<b>Detajet kontaktuese:</b>	<a href="mailto:bashkim.cerkini@ushaf.net">bashkim.cerkini@ushaf.net</a>		
<b>Përshkrimi i lëndës:</b>	<i>Ky kurs u mundëson studentëve të njohin, kuptojnë dhe zbatojnë konceptet bazë të elektronikës dixhitale. Ai u ofron kandidatëve një mundësi për të zhvilluar njohuritë dhe aftësitë për të qenë në gjendje të krijojnë dhe të krijojnë qarqe logjike për të përmbushur një projekt të shkurtër.</i>		
<b>Qëllimet e lëndës:</b>	<i>Qëllimi i modulit është të prezantojë mënyrën e dizajnit dixhital logjik (analiza dhe dizajni).</i>		
<b>Rezultatet e pritura të mësimnxënies:</b>	<i>Pas përfundimit të kësaj lënde, studenti do të jetë në gjendje të:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Shpreh numrat në sisteme të ndryshëm: Binar, Oktal, Heksadecimal, etj.</i></li> <li>• <i>Formulon kodet e ndryshme për informacion.</i></li> <li>• <i>Shpjegon dhe gjen funksione që kryejnë një qark dixhital logjik.</i></li> <li>• <i>Analizon qarqet logjike.</i></li> <li>• <i>Projekton qarqet dixhitale.</i></li> </ul>		
<b>Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)</b>			
<b>Aktiviteti</b>	<b>Aktiviteti</b>	<b>Aktiviteti</b>	<b>Aktiviteti</b>
Mësim teorik dhe praktik	3	15	45
Punë praktike			
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet			
Ushtrime në teren			
Kollokviume, seminare deh projektet	3	2	6
Detyra të shtëpisë			
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	15	45
Përgatitja përfundimtare për provim	7	2	14
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz dhe provim final)			
Projektet dhe prezantimet	3	5	15

<b>Totali</b>	<b>125</b>
<b>Metodologjia e mësimdhënies:</b>	<i>Kursi zgjat 15 javë me 2 orë leksione dhe 2 orë ushtrime javore individuale dhe grupore. Ushtrimet do të mbahen në formën e punës individuale dhe grupore në të cilën do të diskutohen shembuj konkretë. Pjesëmarrja aktive është jashtëzakonisht e rëndësishme, kështu që studentët inkurajohen që të ndjekin rregullisht leksione dhe ushtrime dhe të kontribuojnë në diskutimet që zhvillohen në leksione. Ligjërata, stërvitje, punë individuale, diskutime dhe punë grupore.</i>
<b>Metodat e vlerësimit:</b>	<i>Test 1, Test 2, pjesëmarrja dhe aktiviteti. Provimi përfundimtar: 100%</i>
<b>Raporti i teorisë dhe praktikës:</b>	<i>Teoria 60% me ushtrime dhe 40% punë laboratorike.</i>
<b>Literatura</b>	
<b>Literatura bazë:</b>	<i>1. Agni Dika “Qarqet digjitale kombinuese I”, Universiteti i Prishtinës, 2008</i>
<b>Literatura shtesë:</b>	<i>2. S.M. Deokar, A. A. Phadke, “Digital Logic Design and VHDL”, Wiles, 2009</i>
<b>Plani i dizajnuar i mësimi</b>	
<b>Java</b>	<b>Ligjërata që do të zhvillohet</b>
<b>Java e parë:</b>	<i>Prezantimi i temës</i>
<b>Java e dytë:</b>	<i>Sistemet numerike. Sistemi i numrave binarë, veprimet aritmetike në sistemin binar. Transformimet midis sistemeve.</i>
<b>Java e tretë:</b>	<i>Kodet dhe kodimi. Algjebra booleane. Funksionet logjike dhe prezantimi i tyre.</i>
<b>Java e katërt:</b>	<i>Qarqet logjike kombinuese.</i>
<b>Java e pestë:</b>	<i>Analiza e qarqeve logjike. Sinteza e qarqeve logjike.</i>
<b>Java e gjashtë:</b>	<i>Kodues, dekodues, shndërrues të kodeve.</i>
<b>Java e shtatë:</b>	<i>Testi 1</i>
<b>Java e tetë:</b>	<i>Multipleksuesit, de-multipleksuesit, qarqet aritmetike, krahasuesit, kujtesat ROM.</i>
<b>Java e nëntë:</b>	<i>Qarqet sekuenciale dixhitale. Flip-flops: SR, JK, D, T.</i>
<b>Java e dhjetë:</b>	<i>Tabelat shtetërore të qarqeve. Diagrami i gjendjeve të qarkut.</i>
<b>Java e njëmbëdhjetë:</b>	<i>Analiza e qarqeve sekuenciale sinkron dhe asinkron.</i>
<b>Java e dymbëdhjetë:</b>	<i>Projektimi i qarqeve sekuenciale.</i>
<b>Java e trembëdhjetë:</b>	<i>Projektimi i sporteleve dixhitale.</i>
<b>Java e katërbëdhjetë:</b>	<i>Projektimi i kujtesës. Program kompjuterik për simulimin e qarqeve logjike.</i>
<b>Java e pesëmbëdhjetë:</b>	<i>Testi 2</i>
<b>Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes</b>	
<i>Pjesëmarrja e rregullt e ligjëratarave dhe ushtrimeve është e nevojshme, si dhe pjesëmarrja aktive me diskutimin dhe zgjidhjen e detyrave. Telefonat celularë duhen të fiken ose të vendosen në modalitet të heshtur.</i>	

