

Të dhëna bazike të lëndës	
Njësia akademike:	Fakulteti i Arkitekturës Dizajnit dhe Teknologjisë së Drurit
Programi:	Arkitektura e Interierit dhe Dizajni i Mobilieve
Titulli i lëndës:	Praktikë
Niveli:	Bachelor
Statusi lëndës:	Obligative
Viti i studimeve:	III
Numri i orëve në javë:	3
Vlera në kredi - ECTS:	4
Mësimdhënësi i lëndës:	Bujar Jashari
Detajat kontaktuese:	bujar.jashari@ushaf.net
Përshkrimi i lëndës	
	<p>Lënda e praktikës profesionale i ofron studentit njohuri të përgjithshme mbi mënyrën e punimit të një produkti të gatshëm nga fillimi e deri në fund të ciklit të prodhimit.</p> <p>Lënda ngërthenë në vete komponentën e njohurive të studentëve që i kanë mësuar gjatë viteve të studimit, të cilat kanë të bëjnë me dizajnin dhe arkitekturën e Interierit, projektimin e produkteve të drurit, përgatitjen e projekteve me anë të softuerit, e deri në implementimin e projektit të tyre të përgatitur në grupe.</p>
Qëllimet e lëndës:	<p>Qëllimi i kësaj lënde është të pajisë studentët me njohuritë dhe mënyrën e përgatitjes së projektit për ekzekutimin e tij në Praktikë. Gjithashtu ka për qëllim të pajisë studentin me njohuritë e punës praktike që ofrohet nga ndërmarrjet dhe nga puna laboratorike e studentit në Laborator.</p>
Rezultatet e pritura të nxënies:	<p>Pas përfundimit të këtij moduli, studentët do të jenë në gjendje të:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bëjnë dizajnin e një produkti, • Të caktojnë prerjet e nevojshme të cilat duhet ti bëhen produktit, • Të përgatisë produktin në praktikë (në rast të pamundësisë së produktit të gatshëm, të përgatitet në maketë). • Të bëj skemën e montimit të produktit, • Të llogarisë koston e produktit.
<p>Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)</p>	

Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithësej
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike			
Punë praktike			
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	10	10
Ushtrime në teren	3	15	45
Kollokfiume,seminare	1	3	3
Detyra të shtëpisë	1	5	5
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	1	5	5
Përgaditja përfundimtare për provim			
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	1	4	4
Projektet,prezentimet ,etj	1	1	1
Totali			103
Metodologjia e mësimdhënies:	Ligjerata dhe ushtrime të kombinuara me raste të studimit në klasë dhe në terren (fabrika)		
Metodat e vlerësimit:	Provimi final i vlerësuar me 100% të notës. Provimi përbëhet prej projektit të studentit.		
Literatura			
Literatura bazë:	Literaturë të ndryshme të cilat janë në funksion të punimit të projektit.		
Literatura shtesë:			

Plani i dizajnuar i mëimit:	
Java	Ligjerata që do të zhvillohet
<i>Java e parë:</i>	Njohja me lëndën "Praktikë"
<i>Java e dytë:</i>	Ushtrime: Vizatimi i produktit, Paraqitja e tij në projeksionet e nevojshme, Caktimi i prerjeve të nevojshme
<i>Java e tretë:</i>	Ushtrime: Zhvillimi i një projekti (shembull në klasë)
<i>Java e katërt:</i>	Caktimi i Produktit për seminar (në fabrikë)
<i>Java e pestë:</i>	Vizatimi dhe paraqitja në projeksione e produktit
<i>Java e gjashtë:</i>	Nxjerrja e detaleve të nevojshme

<i>Java e shtatë:</i>	Përgatitja e skemave të prerjes
<i>Java e tetë:</i>	Llogaritja e shfrytëzimit materialit.
<i>Java e nëntë:</i>	Makinat e nevojshme për realizimin e produktit
<i>Java e dhjetë:</i>	Llogaritja e kostos së materialit
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	Konsultime në klasë
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	Finalizimi i produktit në letër
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	Finalizimi i produktit në praktikë ose maketë
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	Prezantimi i produktit grupi I
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	Prezantimi i produktit grupi II
Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:	
<i>Vijueshmëria e rregullt, mbajtja e qetësisë dhe angazhimi aktiv në dialog gjatë ligjëratave dhe ushtrimeve është e obligueshme.</i>	