

Të dhëna bazike të lëndës			
Njësia akademike:	Fakulteti i Arkitekturës, Dizajnit dhe Teknologjisë së Drurit		
Programi:	Dizajni dhe Konstruksionet e Produkteve nga Druri		
Titulli i lëndës:	Dizajni i Interierit II		
Niveli:	Bachelor		
Statusi lëndës:	Obligative		
Viti i studimeve:	III		
Numri i orëve në javë:	3		
Vlera në kredi - ECTS:	4		
Mësimdhënësi i lëndës:	MSc. Faton Spahiu		
Detajet kontaktuese:	faton.spahiu@ushaf.net		
Përshkrimi i lëndës	Lënda ``Dizajn Interieri II`` përqendrohet në zbatimin praktik nga të gjitha lëndët e teorisë në studion e dizajnit. Lënda synon ti lejojë studenteve të zhvillojnë aftësi në zhvillimin e projekteve të tyre duke u përfshirë në probleme të vërteta të dizajnit të brendshëm në hapësirat komerciale dhe më gjerë.		
Qëllimet e lëndës:	Qëllimi i kësaj lënde është që studentët të fitojnë njohuri të avancuara mbi procesin e dizajnit të brendshëm në bazë të njohurive të cilat i fitojnë nga lëndet e tjera.		
Rezultatet e pritura të nxënies:	<p><i>Pas përfundimit të këtij moduli, studentët do të jenë në gjendje:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Të kuptojë çështjet në procesin e dizajnit të brendshëm.</li> <li>• Të kuptojë përceptimin e hapësirës së interierit me elementet arkitekturale.</li> <li>• Të krijoje aftësi për zgjidhjen e problemeve në procesin e dizajnit të brendshëm në hapësira të ndryshme.</li> </ul>		
<b>Kontributi në ngarkesën e studentit ( gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit) (duhet të korrespondoj me nr e kredive. d.m.th. 1kredi = 25orë)</b>			
<b>Aktiviteti</b>	<b>Orë</b>	<b>Ditë/javë</b>	<b>Gjithësej</b>
Ligjërata	1	15	15
Ushtrime teorike/laboratorike			
Punë praktike	2	15	30

Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	15	15
Ushtrime në teren			
Kollokfiume,seminare			
Detyra të shtëpisë			
Koha e studimit vetanak të studentit (në laborator ose në shtëpi)	4	13	39
Përgaditja përfundimtare për provim			
Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)			
Projektet,prezentimet ,etj	1	1	1
<b>Totali</b>			<b>100</b>
<b>Metodologjia e mësimdhënies:</b>	<i>Ligjerata dhe ushtrime të kombinuara me analiza, hulumtime dhe raste të studimeve të projekteve të dizajnit të interierit.</i>		
<b>Metodat e vlerësimit:</b>	<i>Pjesëmarrja 10 %, Detyrat Javore 40%. Prezentimi final 50%. Total 100%.</i>		
<b>Literatura</b>			
<b>Literatura bazë:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. The Fundamentals of Interior Design, Simon Dodsworth and Stephen Anderson,27 December 2008.</li> <li>2. Neufert Architect Data Fourth Edition, 26 March 2012.</li> </ol>		
<b>Literatura shtesë:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Interior Design, Francis D.K. Ching, John Wiley &amp; Sons, 06 February 2018.</li> <li>2. Time Saver Standards for Interior Design, Joseph De Chiara, McGraw Hill, 2001</li> </ol>		
<b>Plani i dizajnuar i mësimit:</b>			
<b>Java</b>	<b>Ligjerata që do të zhvillohet</b>		
<i>Java e parë:</i>	<b>Hyrje në Dizajnin e Interierit II</b>		
<i>Java e dytë:</i>	<b>Hulumtim i temës së perzgjedhur</b>		
<i>Java e tretë:</i>	<b>Analiza e lokacionit</b>		
<i>Java e katërt:</i>	<b>Procesi Dizajnit/ Metodologjia</b>		
<i>Java e pestë:</i>	<b>Kreativiteti/Origjinaliteti</b>		
<i>Java e gjashtë:</i>	<b>Zhvillimi i konceptit</b>		
<i>Java e shtatë:</i>	<b>Planifikimi i hapësires</b>		

<i>Java e tetë:</i>	Trajtimi i mureve, dyshemeve dhe tavaneve
<i>Java e nëntë:</i>	Ngjyrat
<i>Java e dhjetë:</i>	Materialet
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	Përzgjedhja dhe dizajnimi i mobiljeve
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	Ndriqimi
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	Grafika
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	Modelet Fizike
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	Prezentimet
<b>Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:</b>	
<i>Vijueshmëria e rregullt, mbajtja e qetësisë dhe angazhimi aktiv në dialog gjatë ligjëratave dhe ushtrimeve është e obligueshme.</i>	