

Të dhëna bazike të lëndës	
Njësia akademike:	Fakulteti i Arkitekturës, Dizajnit dhe Teknologjisë së Drurit
Programi:	Dizajni dhe Konstruksionet e Produkteve nga Druri
Titulli i lëndës:	Aplikimi i CAD në projektimin e mobilieve II
Niveli:	Bachelor
Statusi lëndës:	Obligative
Viti i studimeve:	II
Numri i orëve në javë:	4
Vlera në kredi - ECTS:	5
Mësimdhënësi i lëndës:	Ligj.MSc. Faton Spahiu
Detajet kontaktuese:	faton.spahiu@ushaf.net
Përshkrimi i lëndës	<p>Kjo lëndë ka për qëllim që të prezantojë hyrjen në programin ArchiCAD, modelimin arkitektonik 3D dhe të kuptuarit e BIM (Building Information Modeling).</p> <p>Ky kurs paraqet bazat e BIM (Building Information Modeling) përmes krijimit të 3D Modelit virtual të ndërtesës me veglat dhe elementet reale arkitektonike (walls, columns, slabs, roof, morph, doors&windows, objects, stories etj), dhe vazhdohet në tema të tjera siç është krijimi i produkteve 3d të dizajnit të Interierit (morph) dokumentacionit grafik - vizatimeve (layouts) si dhe krijimin e vizualizimeve (rendering).</p>
Qëllimet e lëndës:	Qëllimi i kësaj lënde është të pajis studentët me njohuritë themelore për projektimin e ndërtesave, hapësirave të brendshme si dhe krijimin e produkteve të dizajnit të brendshëm duke përdorur softuerin e ArchiCAD-it..
Rezultatet e pritura të nxënies:	<p><i>Pas përfundimit të këtij moduli, studentët do të jenë në gjendje:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Të krijojë planimetritë e objekteve dhe ti gjenerojë prerjet, dukjet dhe 3D -të; • Të krijojë 3d modele të dizajnit të brendshëm; • Vizatimet e krijuara të dijë të i printojë në formate dhe shkallë të ndryshme.

Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit) (duhet të korrespondoj me nr e kredive. d.m.th. 1kredi = 25orë)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithësej
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	1	15	15
Punë praktike			
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	11	11
Ushtrime në teren	3	1	3
Kollokfiume,seminare			
Detyra të shtëpisë	3	1	3
Koha e studimit vetanak të studentit (në laborator ose në shtëpi)	4	15	60
Përgaditja përfundimtare për provim	1	3	3
Koha e kaluar në vlerësim (teste,kuiz,provim final)	1	1	1
Projektet,prezentimet ,etj			
Totali			126
Metodologjia e mësimdhënies:	<i>Ligjerata dhe ushtrime të kombinuara duke përdorur softverin e Archicad-it.</i>		
Metodat e vlerësimit:	<i>Pjesëmarrja 10%, Detyrat Javore 10%, Detyra Semestrare 20% dhe provimi final 60%. Total 100%.</i>		
Literatura			
Literatura bazë:	<ol style="list-style-type: none"> 1.Training Guide for Archicad, by Thomas M.Simmons January 1,2006. 2.Archicad 19 – The definitive Guide by Scott H. MacKenzie – June 30,2015 		
Literatura shtesë:	<ol style="list-style-type: none"> 1. ArchiCad 23 Reference Guide, by Graphisoft. 2. Archicad Online Help Archicad Tutorials – Training Guides, text + video http://www.graphisoft.com/learning/training-materials/ 		
Plani i dizajnuar i mësimit:			
Java	Ligjerata që do të zhvillohet		

<i>Java e parë:</i>	Të kuptuarit e BIM
<i>Java e dytë:</i>	Definimi i Gjeometrise
<i>Java e tretë:</i>	Krijimi i formave të ndërteses
<i>Java e katërt:</i>	Krijimi i pllakave
<i>Java e pestë:</i>	Zhvillimi i modelit 3d
<i>Java e gjashtë:</i>	Puna më dyer dhe dritare
<i>Java e shtatë:</i>	Mbështjellesi i objekteve (veglat - roof I morph I Shell)
<i>Java e tetë:</i>	Të kuptuarit e objekteve dhe GDL
<i>Java e nëntë:</i>	Komunikimet Vertikale
<i>Java e dhjetë:</i>	Krijimi i produkteve të Interierit (Vegla Morph)
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	Krijimi i produkteve të Interierit II (Vegla Morph)
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	Shtimi i detajeve në Archicad
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	Shikimi/Marrja e informacioneve
<i>Java e katërmëdhjetë:</i>	Vendosja e ndërtesës në terren
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	Pozicionimi dhe printimi i planimetrive
Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:	
<i>Vijueshmëria e rregullt, mbajtja e qetësisë dhe angazhimi aktiv në dialog gjatë ligjëratave dhe ushtrimeve është e obligueshme.</i>	