

Të dhëna bazike të lëndës			
Njësia akademike:	Fakulteti i Arkitektures, Dizajnit dhe Teknologjisë së Drurit		
Titulli i lëndës:	Multimedia II		
Niveli:	Bachelor		
Statusi lëndës:	Obligative		
Viti i studimeve:	3		
Numri i orëve në javë:	4		
Vlera në kredi - ECTS:	6		
Mësimdhënësi i lëndës:	M. A. Florit Hoxha		
Detajet kontaktuese:	florit.hoxha@ushaf.net		
Përshkrimi i lëndës			
	Në këtë lëndë trajtohen mënyrat, teknikat, mjetet e punës në softverët për audio dhe video montazh. Studenti i mësohet aplikimi I softverit Adobe Premier, ku do të mësohen më importimin e materialit video dhe audio dhe të e bëj lidhjen e tyre mes veti, exportimin në formate të ndryshme në varësi të kërkesës, ndryshimi dhe përshtatja e ngjyrave nga video në video dhe parimet elementare qe ofron Adobe Premier.		
Qëllimet e lëndës:			
	Qëllimi i lëndës është që studentit të mësojë teknikat e realizimit videove dhe audiove dhe të e bëjë montazhën e tyre.		
Rezultatet e pritura të nxënies:			
	Pas përfundimit të suksesshëm të kësaj lënde studentit do të jetë në gjendje të: <ul style="list-style-type: none"> • Të i njoh parimet, mjetet dhe teknikat e realizimit të video dhe audio montazhën, • Të e analizoj iden dhe të dhënat shtesë lidhur më materialit i cili kërkohet në këtë rast një video dhe audio reklame, • Të kuptoj dhe të realizoj montazhën e videos dhe audios, • Të zbatojnë parimet dhe teknikat e video dhe audio montazhës. 		
Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithësej
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike			
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	2	2	4

Ushtrime në teren			
Kollokfiume,seminare			
Detyra të shtëpisë	2	15	30
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	4	15	60
Përgaditja përfundimtare për provim			
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	2	1	2
Projektet, prezentimet, etj			
Totali			156
Metodologjia e mësimdhënies:	Ligjërata, punë individuale, detyra, diskutime, punë në grupe		
Metodat e vlerësimit:	80% Punime Praktike 20% Prezantim		
Literatura			
Literatura bazë:	Adobe Premiere Pro CC Classroom in a Book (2018 release) 1st Edition by Maxim Jago		
Plani i dizajnuar i mësimi:			
Java	Ligjerata që do të zhvillohet		
<i>Java e parë:</i>	<i>Vendosja e një projekti</i>		
<i>Java e dytë:</i>	<i>Importimi i medias</i>		
<i>Java e tretë:</i>	<i>Organizimi i medias</i>		
<i>Java e katërt:</i>	<i>Mësoni thelbin e redaktimit të videos</i>		
<i>Java e pestë:</i>	<i>Puna me klipet dhe shënuesit</i>		
<i>Java e gjashtë:</i>	<i>Shtimi i tranzicionit</i>		
<i>Java e shtatë:</i>	<i>Teknika të avancuara të redaktimit</i>		
<i>Java e tetë:</i>	<i>Përsëritje</i>		
<i>Java e nëntë:</i>	<i>Vendosja e klipeve në lëvizje</i>		
<i>Java e dhjetë:</i>	<i>Redaktimi i Multi Kamerave</i>		
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	<i>Redaktimi dhe përzierja e audios</i>		
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	<i>Ëmbëlsira e zërit</i>		
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	<i>Shtimi i video efekteve</i>		
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	<i>Krijimi i titujve</i>		
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	<i>Eksportimi i kornizave, klipeve dhe sekuencave</i>		
Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:			

Vijueshmëria e rregullt, mbajtja e qetësisë dhe angazhimi aktiv në dialog gjatë ligjëratave dhe ushtrimeve është e obligueshme.