

Të dhëna bazike të lëndës			
Njësia akademike:	Fakulteti i Arkitekturës, Dizajnit dhe Teknologjisë së Drurit		
Titulli i lëndës:	Internship		
Niveli:	Bachelor		
Statusi lëndës:	Obligative		
Viti i studimeve:	3		
Numri i orëve në javë:	4		
Vlera në kredi - ECTS:	10		
Mësimdhënësi i lëndës:	Mr. Sc. Bujar Jashari		
Detajet kontaktuese:	bujar.jashari@ushaf.net		
Përshkrimi i lëndës			
	Në këtë lëndë trajtohet pjesa praktike (intershipi) I proceseve praktike nga dizajni deri tek shtypi profesional duke iu nënshtruar rregullave të kompanis nën mbikqyrje e një manaxheri ose kryepunëtoi. Gjate gjithë kohës studenti do mbaj shënime se si kompania bënë punën e tyre dhe ne fund të lëndës do e shtjelloj te gjithë procesin dhe eksperiencen e tij.		
Qëllimet e lëndës:			
	Qëllimi i lëndës është realizimi i punës praktikke nga ana e studentit në ndërmarrjet të cilat ofrojnë shërbimet në dizajn dhe shtyp grafik.		
Rezultatet e pritura të nxënies:			
	Pas përfundimit të suksesshëm të kësaj lënde studenti do të jetë në gjendje të: <ul style="list-style-type: none"> • Aplikoj shërbime grafike, • Njoh proceset nga pritja e klientit, gjenerimi i ideve, filtrimi i ideve, fisibiliteti, draft shembujt, aprovimet, shtypi si dhe dorezimi i materialtit tek klienti, • Vlerësoj menyrën e duhur për propozimet e ideve. • Analizojne dhe të realizoj procesin nga dizajni deri në shtyp. 		
Kontributi në ngarkesën e studentit (gjë që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithësej
Ligjërata	1	15	15
Ushtrime teorike/laboratorike			
Punë praktike	5	15	75
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	2	2	4
Ushtrime në teren			

Kollokfiume,seminare			
Detyra të shtëpisë	4	15	60
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	4	15	60
Përgaditja përfundimtare për provim	8	4	32
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	2	1	2
Projektet, prezentimet, etj	8	2	8
Totali			256
Metodologjia e mësimdhënies:	Ligjërata, punë individuale, praktikë, punime seminarike, diskutime, punë në grupe,		
Metodat e vlerësimit:	40% Prezantim 60% Vlerësim nga kompania për punën e studentit		
Literatura			
Literatura bazë:	Graphic Design Internship Journal: Keep Record of Your Graphic Design Internship Mar 26, 2015 by Frances P Robinson		
Literatura shtesë:			
Plani i dizajnuar i mësimi:			
Java	Ligjerata që do të zhvillohet		
<i>Java e parë:</i>	<i>Rreth nesh</i>		
<i>Java e dytë:</i>	<i>Rreth kompanisë</i>		
<i>Java e tretë:</i>	<i>Shembuj të punëve</i>		
<i>Java e katërt:</i>	<i>Logo</i>		
<i>Java e pestë:</i>	<i>Vizitkarta, flyer, menu, broshura</i>		
<i>Java e gjashtë:</i>	<i>Planifikimi i dizajnit dhe shtypit</i>		
<i>Java e shtatë:</i>	<i>Dizajni i produktit</i>		
<i>Java e tetë:</i>	<i>Përsëritje</i>		
<i>Java e nëntë:</i>	<i>Menyra e shtypit dhe materialet</i>		
<i>Java e dhjetë:</i>	<i>Procesi i shtypit</i>		
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	<i>Zona e punës</i>		
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	<i>Paraqitja e punës tek klienti</i>		
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	<i>Përoja praktike</i>		
<i>Java e katërmbëdhjetë:</i>	<i>Realizimi i punëve të kërkuara nga klienti</i>		
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	<i>Projekti final</i>		
Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes:			
<i>Vijueshmëria e rregullt, mbajtja e qetësisë dhe angazhimi aktiv në dialog gjatë ligjëratave dhe ushtrimeve është e obligueshme.</i>			